

DRAW_DISTANCE

iFun4All

Kraków, 07 maja 2019 r.

Premiera *Ritual: Crown of Horns* już 17 maja w Steam Early Access



Draw Distance (marka iFun4all) ujawnił datę premiery *Ritual: Crown of Horns*. Gra w wersji Early Access zadebiutuje globalnie na platformie Steam już 17 maja. Cena tytułu została ustalona na 12,99 USD/ 12.99 EUR.

Ritual: Crown of Horns – długo oczekiwany tytuł autorstwa Draw Distance (marka iFun4all) będzie dostępny w Steam Early Acces już 17 maja. Gra będzie dostępna na całym świecie w cenie 12,99USD/ 12.99EUR.

– *Zgodnie z filozofią open developmentu i marketingu 3.0 zdecydowaliśmy się na wersję Early Access. Dzięki wczesnemu dostępowi umożliwiamy graczom zaangażowanie się w proces tworzenia i udoskonalenia gry, co może stanowczo wpłynąć na jej odbiór. Nie chcemy jednak by nasza produkcja tkwiła w programie zbyt długo, dlatego planujemy premierę pełnej wersji jeszcze w tym roku* – tłumaczy Michał Mielcarek, prezes iFun4all.

Ritual: Crown of Horns to mroczna gra akcji 3D w perspektywie top-down osadzona w pełnym niebezpieczeństw świecie zainspirowanym przez gatunek Weird Western. Historia opowiada o losach zgorzkniałego łowcy nagród i tajemniczej wiedźmy, którzy przemierzają piekielny Dzikie Zachód w poszukiwaniu zemsty na potężnym kulcie. Gra wykorzystuje technologię real-world data (RWD), która urozmaici rozgrywkę, modyfikując ją na wyjątkowe sposoby.

DRAW_DISTANCE

iFun4All

Jednocześnie spółka poinformowała o akcji promocyjnej skierowanej do użytkowników kanału Draw Distance na bezpłatnej platformie komunikacyjnej dla graczy – Discord.

- *Chcemy w szczególny sposób wyróżnić osoby, które zdecydowały się dołączyć do naszego kanału na Discordzie. W ramach akcji dostaną oni kody do wersji demo gry, które wygasną tuż po wydarzeniu* – dodaje prezes.

Przypominamy, że Draw Distance to nowa marka stworzona przez iFun4all. Została ona wprowadzona ze względu na zbliżające się kampanie marketingowe najnowszych produkcji spółki. Jest to pierwszy krok w kierunku zmiany nazwy studia, która ma dokonać się jeszcze w drugim kwartale 2019 r.

O grze:

Strona internetowa: <http://ifun4all.com/ritual/>

Strona Steam: https://store.steampowered.com/app/1059150/Ritual_Crown_of_Horns/?fbclid=IwAR0-7DnpY3_61XecQ-JHTK-E13u_T5hLLMAwVshLxZACPro-rcLY43Bq_vE

Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=vLJCxMaoZXc>

O spółce:

iFun4all to niezależny producent gier video. Firma powstała w 2009 roku. Od 2014 tworzy gry z segmentu mid-core. Specjalizuje się w tworzeniu tytułów wykorzystujących „Real-World Data” – informacje ze świata rzeczywistego, które wpływają na rozgrywkę. Dotychczas developer stworzył m.in. takie gry jak „Serial Cleaner”, „Red Game Without A Great Name”, „Green Game: TimeSwapper” czy wyprodukowaną przy współpracy z Microsoft Corporation – „Halls of Horror”.

Więcej informacji na temat iFun4all S.A. można znaleźć:

- na oficjalnej stronie firmy: <http://ifun4all.com/>

- w presskitie iFun4all S.A.: <http://presskit.ifun4all.com/>

- na Facebooku: <https://www.facebook.com/drawdancedev/>

- na Twitterze: <https://twitter.com/DrawDistanceDev>

- na YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCo1Z1imk8O9q0JU94lfZU6A>

DRAW_DISTANCE

iFun4All

- na Instagramie: <https://www.instagram.com/drawdistancedev/>

Kontakt:

Michał Mielcarek, mmielcarek@ifun4all.com, tel.: + 48 123 538 555

Jacek Głowacki, jglowacki@ifun4all.com, tel. + 48 604 552 223

Kontakt PR

Sylwia Borowska, s.borowska@strictminds.com, tel.: +48 791 910 702

Kontakt IR

Tomasz Muchalski, t.muchalski@strictminds.com, tel.: +48 504 212 463